

## DesignCAD 3D Max 21.1 Poznámky k vydání 27/10/2011

DesignCAD 3D Max 21.1 Update/Patch nabízí následující změny a vylepšení:

### Vylepšení konverze DWG / DXF

Řada zlepšení byla udělána v procesu importu a exportu DWG / DXF, včetně následujících:

- Exportované symboly, které používaly pouze jeden manipulační bod symbolu, se neexportovaly ve správné orientaci, jestliže byl symbol otočen pomocí příkazu Rotate (Otočit). Tato chyba byla opravena.
- Některé výkresy obsahující tělesa ACIS nebyly importovány úplně nebo vůbec. DesignCAD nyní redukuje tělesa ACIS na soubor trojúhelníkových ploch, takže mohou být v DesignCADu představeny. *Poznámka: tělesa ACIS mohou obsahovat velké množství trojúhelníků. Načítání velkých objektů ACIS nebo jejich velkého množství může DesignCAD značně zpomalit.*
- Entity Oblast nebyly importovány. Ty jsou nyní reprezentovány jako plochy.
- Po importu, chyběly některé definice atributů bloku.
- Několik příčin havárií při importu bylo opraveno.

### Ostatní vylepšení

- Při pokusu o použití starých binárních souborů vlastních kláves (\*. DKF) z verze 20.0 nebo dřívějších, některé klávesy DesignCADu 21 nepracovaly správně. Tato chyba byla opravena.
- Příkaz "Otočit" byl někdy ukončen předčasně, zejména pokud se snažil otáčet, aniž by použil možnost "Střed v manipulačním bodě" a "Režim vlečení".
- Kóty s pevnou délkou vynášecí čáry se nekreslily správně – vynášecí čáry kóty byly vždy kresleny s nulovou délkou. Pevná délka vynášecí čáry nyní pracuje správně.
- Při pokusu o úpravu cesty UNC v záložce Umístění souborů v Options (Možnosti) mohlo dojít k havárii programu. To nyní funguje správně.
- Tisk s vypnutou volbou "Tisknout stíny" v dialogovém okně Tisk / Typ mohl havarovat, pokud byly stíny zapnuty pro jedno nebo více světel. To nyní funguje správně.
- V počátečním nastavení konfigurace pracovní plochy, výběrem libovolné metrické jednotky docházelo k chybnému zobrazení jednotky při následujícím otevření dialogu. Například mm by se staly cm, cm by se staly m a m by byly zobrazeny prázdné. Metrické jednotky v tomto dialogovém okně nyní pracují správně.
- Info Box ukázal pro vertikální umístění textu kóty pouze možnost Centered (střed). Nyní jsou všechny dostupné možnosti zobrazeny správně.
- Kóta od základní čáry umožnila pouze odsazení šipky 50 jednotek nebo méně. Toto bylo často nedostatečné pro uživatele, kteří kreslí v milimetrech. Limit byl zvýšen na 1000 jednotek.
- Tisknout zobrazenou mřížku bylo možné pouze v malé části výkresu. To nyní funguje jak má.
- Midpoint Snap (Zachycení na střed) nefungovalo správně v mnoha případech, když bylo potřeba zachytit segmenty hranice plochy. Toto bylo opraveno.

- Proměnné BasicCADu SysEx \$ bylo možno zapsat, ale už ne zpětně načíst. To bylo vyřešeno.
- Při otevření více 2D výkresů zároveň verzi 21.0, se všechna okna pohledů vrátila ke své "obnovené" velikosti okna. Toto chování bylo odstraněno a použito předchozí chování.

## **DesignCAD 3D Max 21.0 Poznámky k vydání verze z 26/04/2011**

DesignCAD 3D Max 21.0 nabízí následující nové funkce a vylepšení:

### **Výchozí nastavení a pracovní prostředí.**

Verze 21 přináší očekávanou úpravu pro výchozí nastavení (Default settings) a pracovní prostředí (Workspaces).

**Výchozí nastavení** umožňuje nastavit určité možnosti programu, které budou použity jako výchozí nastavení při každém spuštění počítače. Tato výchozí nastavení jsou uložena v různých DC\_\*.ini souborech, které DesignCAD vytváří.

**Pracovní prostředí** jsou podobné soubory nastavení příkazů a možností, které můžete uložit do binárního tvaru souborů, ale pracovní prostředí umožňují nastavit, spuštění makra, šířku počáteční obrazovky a vlastní nabídky a klávesové zkratky. Můžete také určit výchozí pracovní prostor, který může být vždy načten při spuštění DesignCADu, a uplatní se u každého nového výkresu, které otevřete. Může existovat pouze jeden soubor výchozích nastavení uložený v daném čase. Po každém stisknutí tlačítka "Uložit jako výchozí" (Save as Default) pro skupinu voleb, budou původní výchozí nastavení pro tuto skupinu možností přepsána těmi stávajícími. To je výhodné tehdy, pokud často používáte stejné výchozí nastavení pro všechny vaše kresby. Můžete ale, s výjimkou určitých skupin nastavení, uložit různě pojmenované soubory.

Jestli dá DesignCAD při startu přednost výchozímu nastavení v INI souborech, (vytvořenému stiskem volby "Uložit jako výchozí" (Save as Default)), nebo výchozímu pracovnímu prostředí, je řízeno novým nastavením v Možnosti / Obecné (General Options): "Obnovit poslední uložené nastavení při startu" (Reload last-saved settings at startup). DesignCAD 21 nyní také nabízí možnost kopírovat stávající soubor nastavení programu na pracovní plochu, nebo použít nastavení z „Načíst pracovní prostředí aktuálního výkresu.“

### **Načtení posledně použitého nastavení při startu**

K dispozici jsou nová políčka v záložce Obecné možnosti (General Option): "Obnovit poslední uložené nastavení při startu" (Reload last-saved settings at startup). Tato volba určuje, zda se spustí DesignCAD s posledně uloženým výchozím nebo implicitním nastavením pracovní plochy. Pokud je toto políčko zaškrtnuto (jak to je ve výchozím nastavení), nastavení z DC\_\*.ini souborů bude načteno při startu programu. Jestliže toto políčko není zaškrtnuté, při startu programu se načtou nastavení výchozího pracovního prostředí (pokud je k dispozici).

### **"Uložit jako výchozí" (Save as Default) funguje, když se VY rozhodnete**

Některé příkazy a možnosti skupiny "Uložit jako výchozí" tlačítka (nebo jen tlačítka "Uložit", v některých případech). V minulosti, když jste chtěli své nastavení uchovat, se stávalo, že pozdější změny byly uloženy na požadované výchozí, i když jste nechtěli, aby k tomu došlo. Tak vznikal problém udržovat standardní sadu výchozích hodnot mezi spuštěními DC. Nyní jsou tyto výchozí hodnoty ukládány pouze tehdy, pokud se rozhodnete je uložit, a nejsou automaticky přepsány, když se program ukončí.

## Nové tlačítka v dialogovém okně Nastavení pracovního prostředí

Byla přidána dvě nová tlačítka:

### Načíst běžné nastavení (Load Current Settings)

Toto tlačítko načte aktuální běžné nastavení aplikace do ověřovaného okna Nastavení pracovního prostředí. Podrobnosti konfigurace nastavení. Například, pokud zrušíte zaškrtnutí políček "Možnosti rastru" (Display and Snap Grid Settings) a "Možnosti kóty" (Dimension Settings), klepnete na tlačítko "Načíst běžné nastavení" (Load Current Settings), všechna prostředí s výjimkou údajů těchto dvou kategorií budou načtena do pracovního editoru. Podobně pokud zaškrtnete políčka pro "Možnosti rastru" (Display and Snap Grid Settings) a "Možnosti textu" (Text Settings), a zrušíte zaškrtnutí všech ostatních, jen tyto dvě kategorie budou vloženy do prostoru editoru.

### Použit pro kreslení

Toto tlačítko se týká všech kontrolovaných podrobných nastavení Pracovního prostředí (Workspace Configuration) a nastavení aktuálního výkresu s několika výjimkami.

## Změny v nastavení kótování

Tam byly některé změny Možnosti kótování (je potřeba je kontrolovat a to jak v okně Možnosti (Options) / Kóta (Dimension), tak i v okně Nastavení pracovního prostředí (Workspace Configuration) -> Možnosti kóty (Dimension Settings) -> Detaily (Details):

- Změna nastavení jednoho typu kótování (například velikost textu) neznámá že se změna automaticky zkopíruje do jiného typu kótování. V současné době pouze volba "Poměrná velikost" (Scale prop) ověřuje tyto změny globálním způsobem.
- Tlačítko Vložit (Paste) bylo dočasně vyřazena z Možnosti / Kóty. Očekáváme, že se vrátí někdy v budoucnu, se zlepšením.
- Tlačítko "Uložit" (Save) uloží nastavení pro všechny typy kótování najednou. Dříve bylo nutné ukládat nastavení zvlášť pro každý typ kóty.
- Tlačítko "Obnovit" (Reset) obnoví nastavení všech typů kót od posledního uloženého nastavení najednou.
- K dispozici je nová horizontální pozice nastavení textu pro některé typy kótování: "Vynutit text vně" (Force text horizontal outside). To vždy umístí text nejdále od kótovací čáry a je vodorovný.
- Pokud jste zvolili "Uložit jako výchozí" (Save as Default), mnoho nastavení kót nebylo uloženo. Většina z těchto, opomenutí byla nalezena a opravena.
- Ve výchozím nastavení je volba pro výšku textu kóty "Stejná výška jako text" (Same size as Normal Text) nyní vypnuta. To pomáhá zabránit neočekávaným vzájemným působením měřítka, která mohou nastat, když je volba "Poměrná velikost" (Scale prop) zapnuta a vy jste změnili výšku textu mimo dialogové okno Možnosti kótování.

## Vylepšení stínování (pouze pro směrová světla)

Pouze pro směrová světla nyní volitelně nabízíme vylepšené stínování vypočtené speciálním algoritmem. Tento nový algoritmus umožňuje přiblížit zastíněné oblasti výkresu s méně výraznými falešnými stíny. Není to všelék, a pokud se přiblížíte příliš blízko, budou i nadále zřejmé, vzhledem k přirozeným omezením v algoritmu tvorby stínu. Kolik se můžete přiblížit, aniž by se stíny staly falešnými, se bude značně lišit případ od případu. Tento nový algoritmus také ne vždy funguje spolehlivě při tisku přiblížení rámečku pohledu (View Frames) v šabloně papíru (Paper Space). Chcete-li povolit nebo zakázat novou metodu stínování, najdete novou volbu v menu Nastavit/Využívat nové stínování (Options/Use New Shadows). Uživatelé BasicCADu mohou toto nové stínování zapnout a vypnout pomocí Sys (1160). Ve výchozím nastavení je nový algoritmus vypnutý, ale nastavení je "lepivé" a zůstává tak, jak jste jej naposledy nastavili.

## DWG / DXF vylepšení

### Podpora souborů AutoCAD 2010

DesignCAD 21 nyní podporuje import a export souborů ve formátu AutoCAD 2010 (to znamená verze AutoCAD 2010, 2011 a 2012).

### Dlouhé názvy vrstev

DesignCAD 21 nyní podporuje názvy hladin dlouhé až 255 znaků (dříve jen 30).

### Dovoz ADT objektů

DesignCAD 21 nyní rozeznává objekty Architectural Desktop v importovaných souborech a převádí je nejbližší dostupné DesignCAD ekvivalenty.

## Různé změny

- Velmi dlouhá křivka tvořená čtyřmi kolineárními body už nemění rozměr s přiblížením.
- Nyní lze snadněji po připojení k DesignCAD používat.NET jazyků.
- Při kreslení oblouků se zapnutou volbou "Kreslit jako čáru" (Save as Line) a malém počtu stupňů byly vytvořeny nerovné segmenty - poslední (proti směru hodinových ručiček), část byla obvykle kratší než jiné segmenty. Nyní jsou všechny segmenty stejně dlouhé. (Poznámka: Toto platí pouze pro kruhové oblouky, nikoli eliptické oblouky.)
- BasicCAD: Přidáno Sys (1160) pro ovládání "Použít nové stínování" možnost volby.